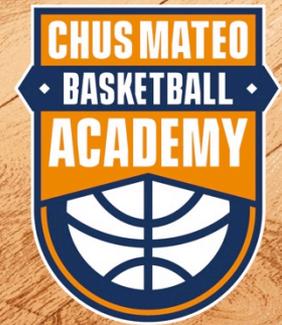


# SOLUCIONES OFENSIVAS PARA ATACAR CONTRA UNA DEFENSA QUE NIEGA EL BLOQUEO DIRECTO

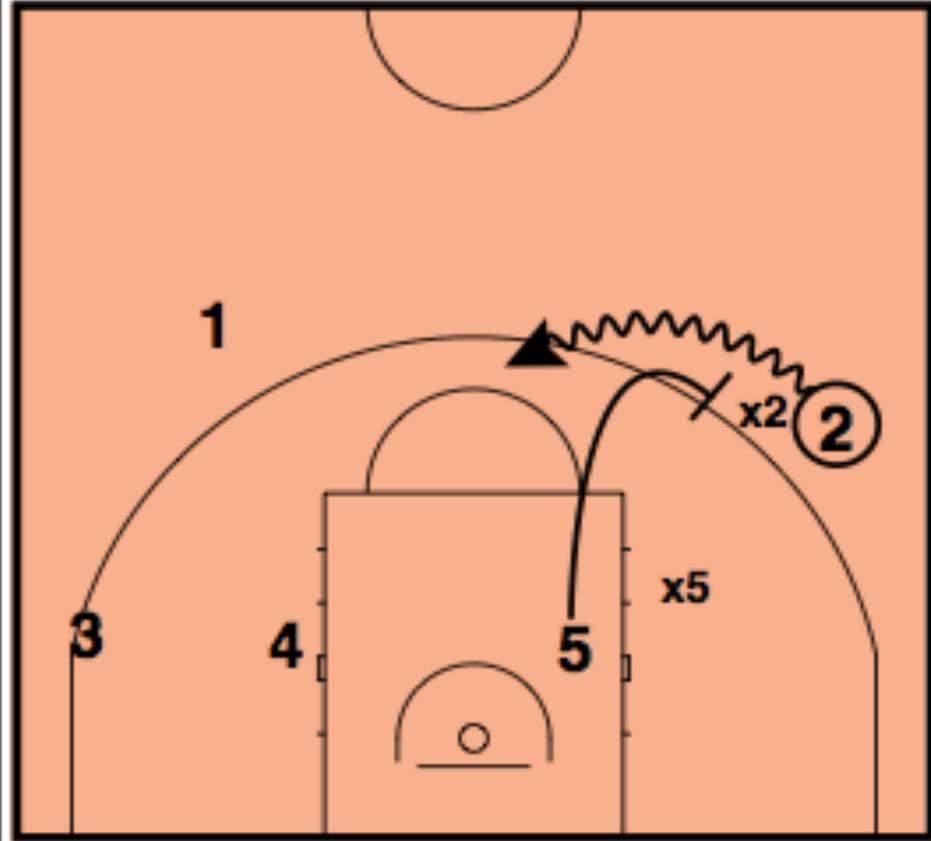
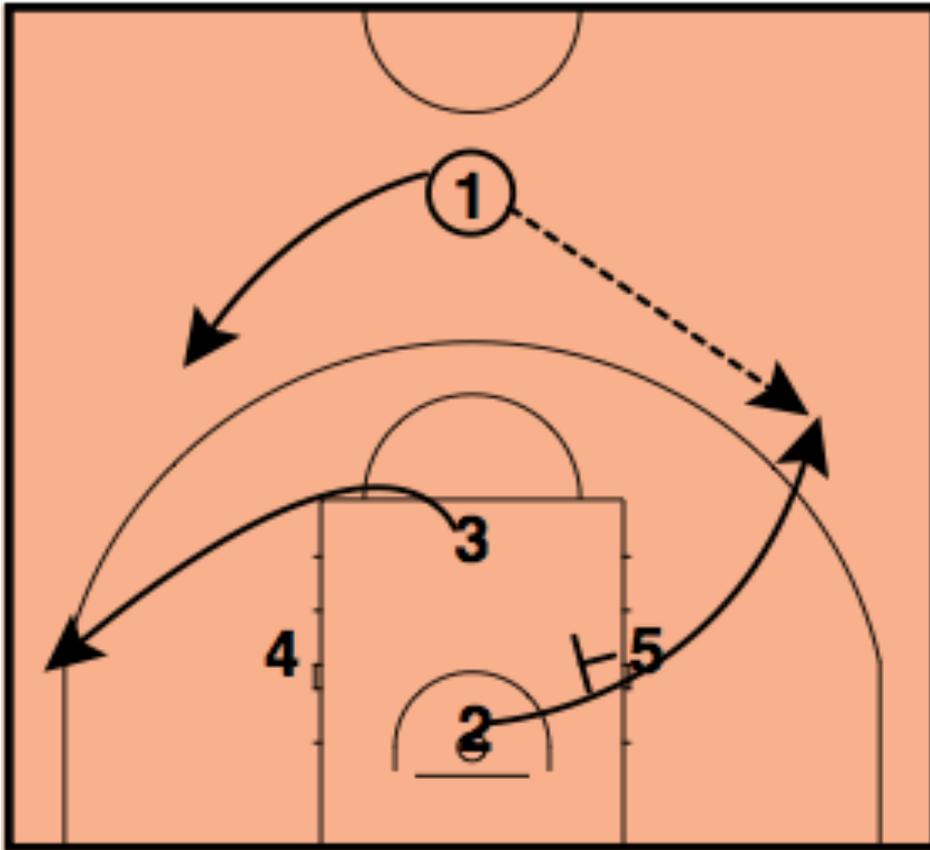


# 1.- ATACAR EL LADO DEL BLOQUEO DE TODOS MODOS Y OBLIGAR A LA DEFENSA A DEFENDER SIN DAR DEMASIADO TIEMPO A QUE SE POSICIONE.

**Atacar con bote rápida y agresivamente** tan pronto como se pueda, **sin dar tiempo al defensor** que orienta negando el bloqueo **que se coloque** en una posición defensiva correcta que impida al jugador con balón conducirlo al bloqueo.

Para ello, ni el jugador que coloca el bloqueo directo, ni el jugador con balón deben dar opción al defensor a colocarse correctamente para impedir el bloqueo.





## 2.- CAMBIAR LA ORIENTACIÓN DEL BLOQUEO y ATACAR EN VELOCIDAD Y DESDE LEJOS AL PIVOT (SPLIT).

**Levantar la defensa del hombre-balón** un par de metros lejos de 6,75 dando uno o dos botes hacia atrás, para atraer lejos tanto al defensor que orienta el balón como al pivot que no puede esperar demasiado hundido.

Una vez en esa situación el hombre-balón encontrará suficiente espacio como para **atacar en velocidad**

El pivot que defiende conteniendo la penetración tiene que salir más lejos y abandonar su posición **sacar al hombre grande de su cueva** y así no debería darle tiempo a que recupere al tapón, tras ser atacado por nuestro exterior, más rápido que él en velocidad.

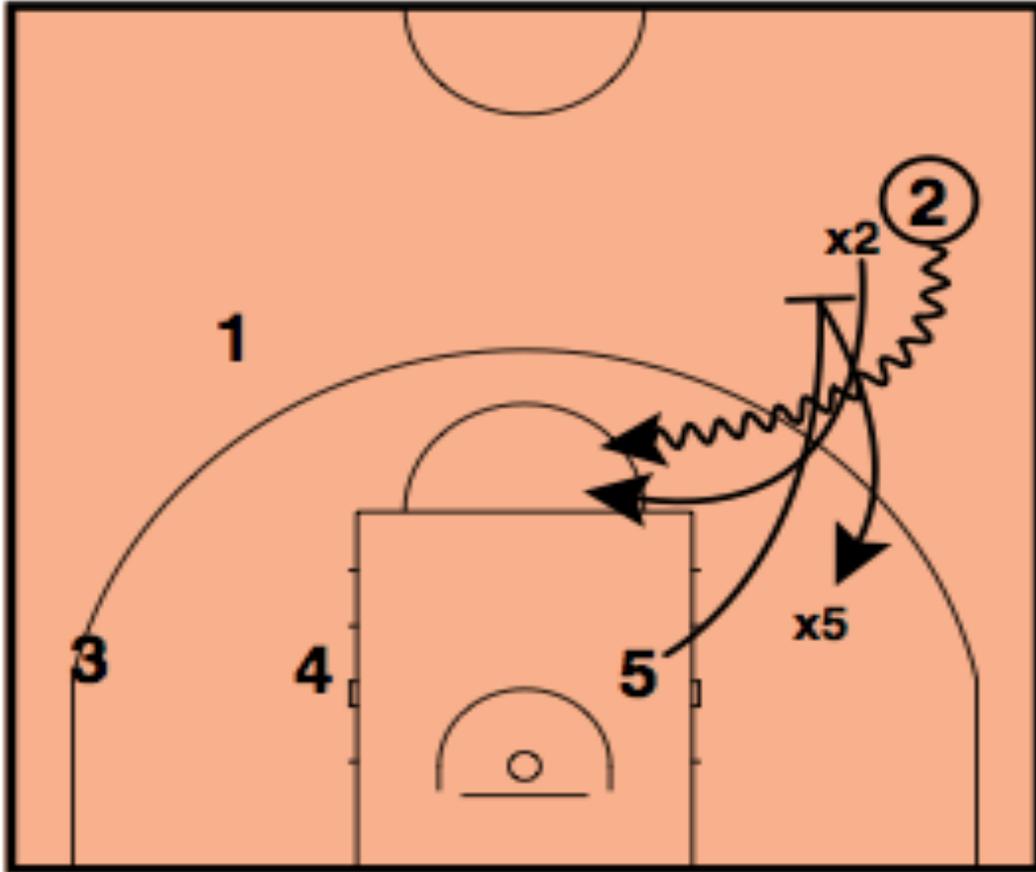


**Nuestro hombre grande** no debe quedarse atrás. **Debe continuar**, acompañando a la espalda al manejador para recibir un **posible pase** en la continuación **o** estar preparado a coger un **posible rebote ofensivo** si con nuestro ataque provocamos un cambio de hombre en su defensa.

Una muy buena opción es el **split** (cortar, meterse por medio). Cambiar de dirección y **meterse entre medias de los dos defensores del bloqueo directo** y entrar en la pintura.

Desde el la pintura, el manejador del balón encontrará opciones para resolver finalizando él o generando la ventaja para sus compañeros.





### **3.- ATACAR CON UN BOTE DEL EXTERIOR, PARA ATRAER AL PIVOT QUE DEFIENDE Y JUGAR CON NUESTRO HOMBRE GRANDE QUE CONTINÚA PARA QUE SEA ÉL QUIEN FINALICE O DISTRIBUYA. (A VECES SIN LLEGAR A CAMBIAR LA ORIENTACIÓN DEL BLOQUEO).**

Dependerá de las características, habilidades y recursos ofensivos que tenga el hombre grande para que tome un directamente un tiro (de 2 ó de 3 ptos), para que ponga el balón en el suelo y ataque en 1x1 desde el poste alto vs el pivot que se recupera o que la pase correctamente a los hombres liberados en el perímetro que entran a parar el desequilibrio provocado por el P&R.



## Primer caso.

Si quien pone el bloqueo es un 5 sin tiro, pero que finaliza bien dentro de pintura, cerca de canasta.

Intentar darle el balón en esa posición donde él se siente cómodo (dentro de pintura a 3 ó 4 metros).

Para ello, la idea es **aproximar el balón con un bote** de nuestro exterior hacia el fondo, a la vez que nuestro pívot corta atacando la canasta **y pasar el balón picado al corte** para que éste reciba y pueda acabar o pasarla directamente fuera si las ayudas se cierran sobre él.



## Segundo caso.

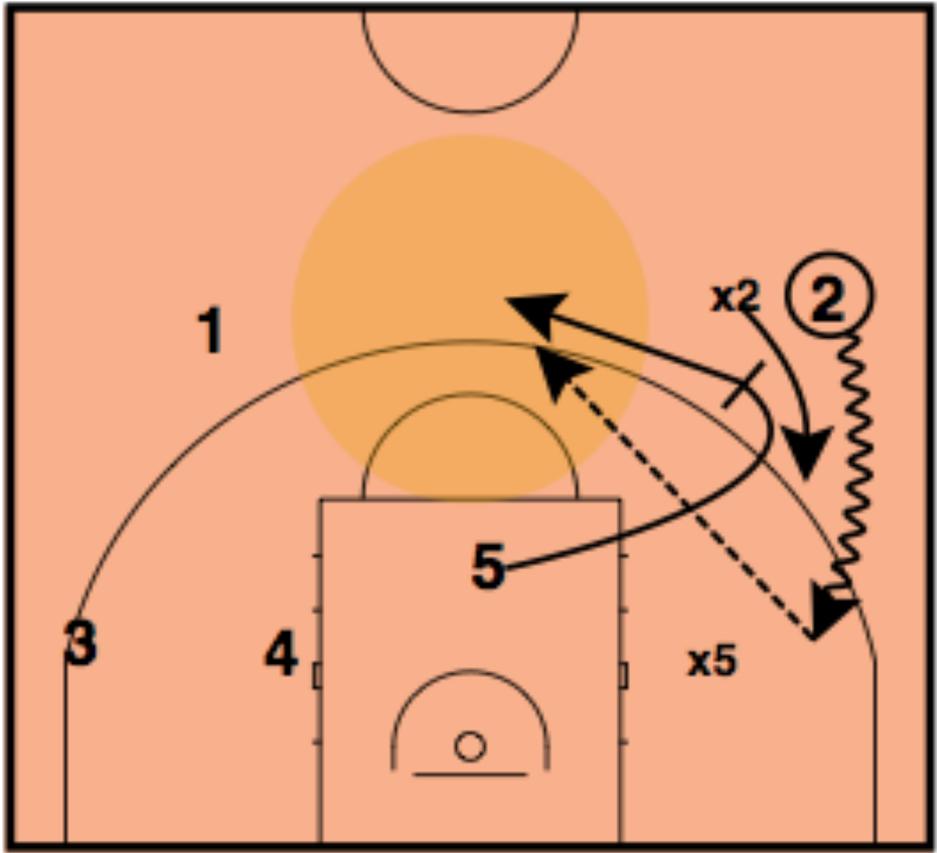
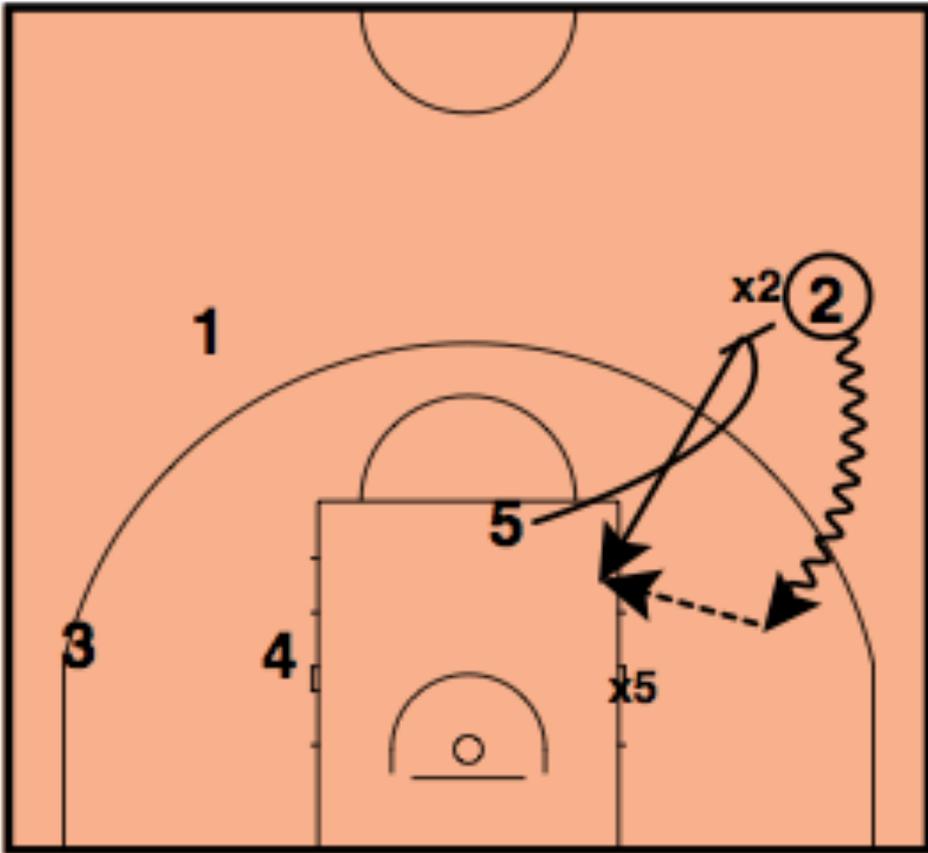
Si nuestro hombre grande es más un 4 que puede tirar incluso de de 3 puntos y ponerla al suelo para jugar 1x1.

En este caso no hacer que **nuestro hombre grande** corte, más bien hacer que **se abra fuera de la línea de 3 puntos**.

**Utilizar un bote** para hundir la defensa y atraer la atención del pívot que debe estar pendiente de que el exterior no progrese con bote hacia la canasta **y pasarla** inmediatamente **fuera al pívot que espera abierto** en 6,75..

Ese será el momento en el que **nuestro pivot decida** si debe tomar un tiro o atacar a contrapié al pívot que llega desequilibrado a contestar el tiro exterior de nuestro jugador.





## 4.- JUGAR CON EL HOMBRE GRANDE E IR AL MANO A MANO.

Aquí la idea es diferente. Pasar al pivot que espera abierto en 6,75 y correr con el pasador a buscar el mano a mano. A partir de ahí leer cómo reacciona la defensa:

**A1.- si le permiten recibir el mano a mano al pasador, pero el defensor del exterior **pasa por arriba**.**

Podemos tratar de **sacar ventaja atacando con el hombre que corre a buscar el mano a mano**, porque estamos consiguiendo el mismo efecto que conseguiríamos jugando un P&R en el que la defensa nos permite usar el bloqueo directo.



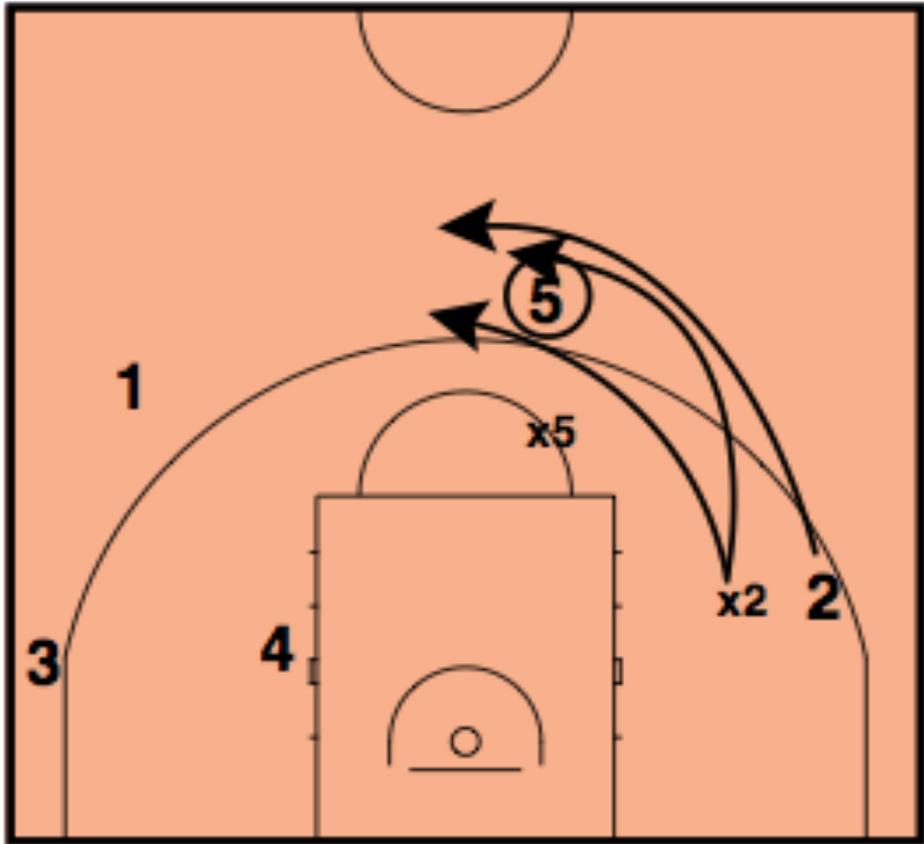
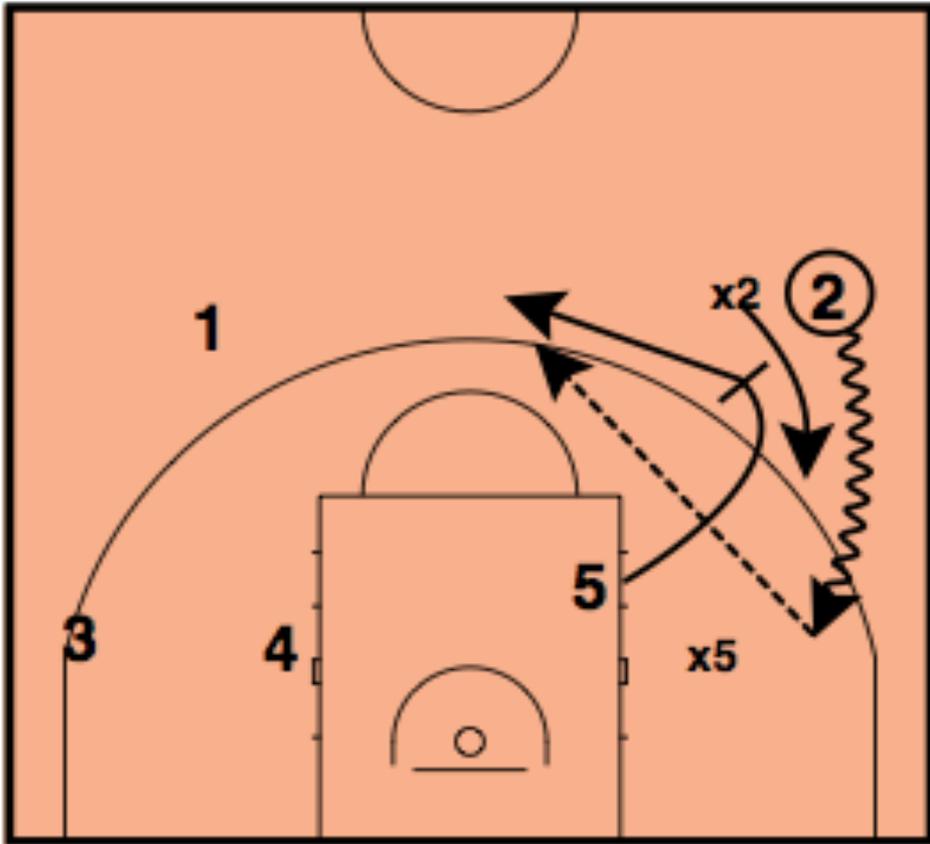
## 4.- JUGAR CON EL HOMBRE GRANDE E IR AL MANO A MANO.

Aquí la idea es diferente. **Pasar al pivót** que espera abierto en 6,75 **y correr** con el pasador **a buscar el mano a mano**. A partir de ahí leer cómo reacciona la defensa:

**A2.- si le permiten recibir el mano a mano al pasador, pero el defensor del exterior **pasa por abajo**.**

Si nos permiten la recepción del balón en el mano a mano y además nos pasan por detrás del hombre grande, nuestro exterior tendrá el **tiro de tres puntos** al recibir el hand off **o** la posibilidad de utilizar el **repick** del grande, contra el defensor de nuestro jugador exterior.

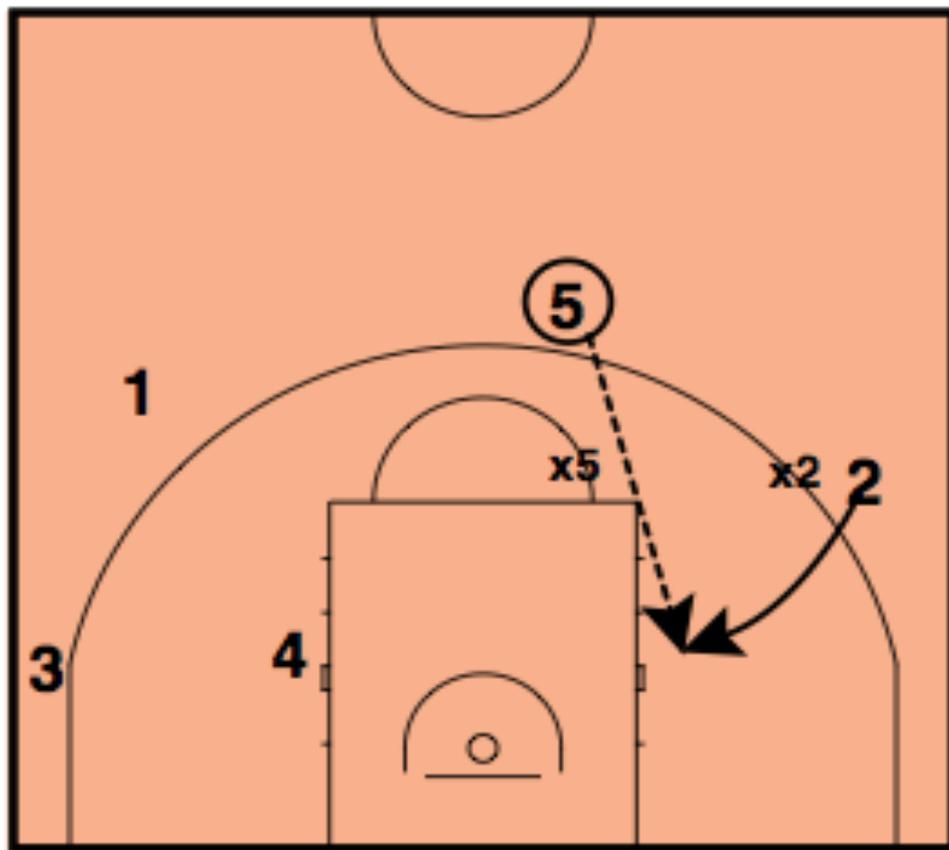




**B.- si le niegan el mano a mano a mano.**

Aprovechar la anticipación defensiva del equipo contrario, para **buscar una puerta atrás.**

Si no consigo pasar a la puerta atrás, jugar el mano a mano con el exterior más próximo del otro lado de la cancha, el jugador 1 en el dibujo.



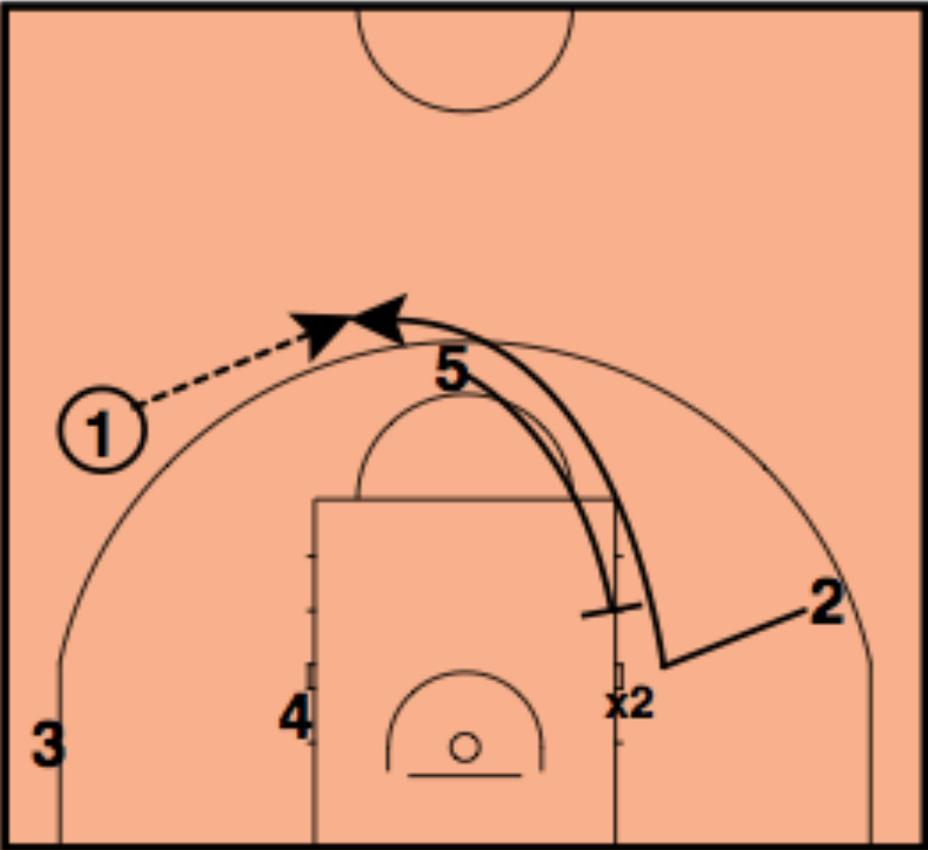
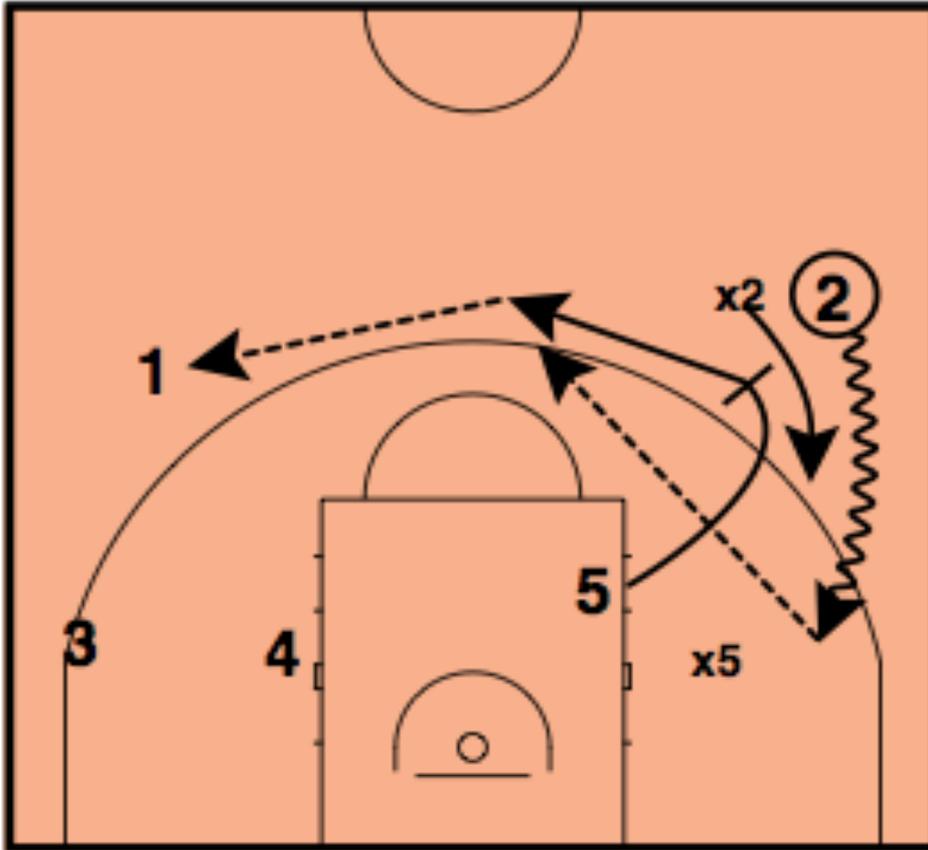
## 5.- JUGAR CON EL HOMBRE GRANDE ABIERTO PARA CAMBIAR EL BALÓN DE LADO:

a) Y BLOQUEAR AL LADO CONTRARIO AL EXTERIOR QUE DEBÍA HABER JUGADO EL P&R CON UN BLOQUEO VERTICAL (PIN AWAY).

El jugador exterior renuncia al P&R y pasa el balón al pivot que espera abierto en 6,75.

El pivot invierte el balón, cambia el balón de lado desde el poste alto y coloca un bloqueo indirecto (pin away) al jugador exterior de quien recibió el pase y éste sale a tirar.





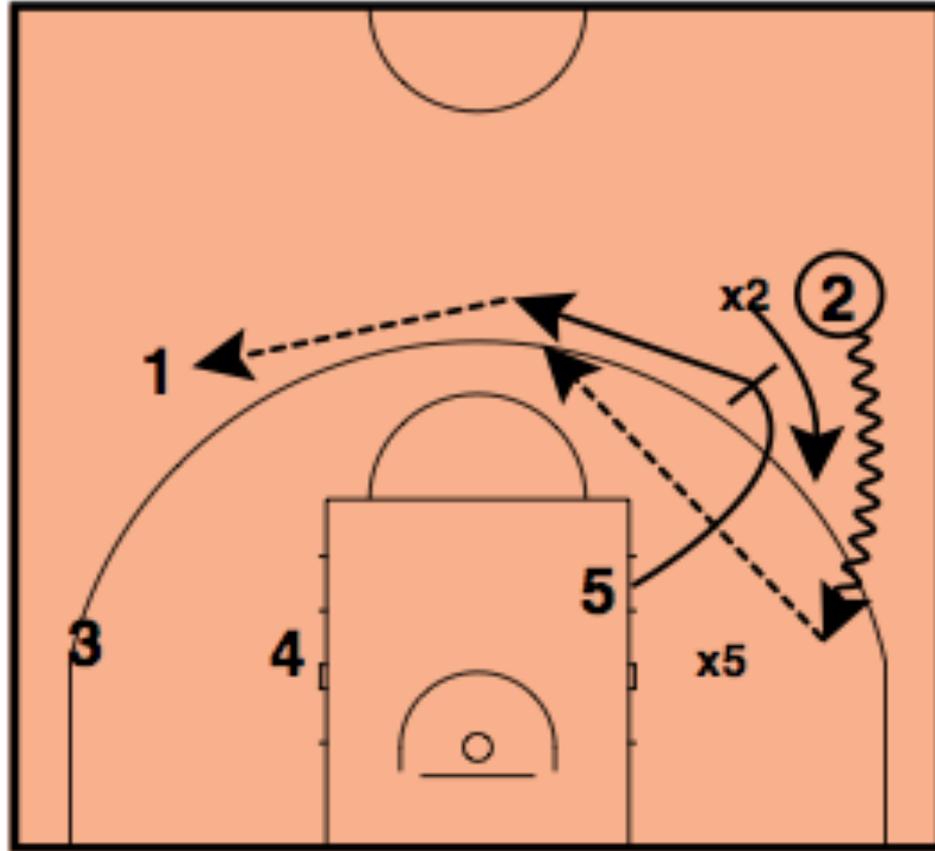
## 5.- JUGAR CON EL HOMBRE GRANDE ABIERTO PARA CAMBIAR EL BALÓN DE LADO:

**b) Y CORRER A PONER UN PICK & ROLL AL LADO AL QUE EL PIVOT HA PASADO EL BALÓN.**

El jugador exterior renuncia al P&R y pasa el balón al pivot que espera abierto en 6,75.

El pivot invierte el balón de lado y corre a poner un P&R al exterior que ha recibido el balón para atacar con él hacia el centro.





**Después de cambiar el balón al lado contrario (usar un mano a mano en bote es buena opción)**

- 5 juega P&R con 1 ó
- 1 busca puerta atrás y 3 corre desde la esquina contraria a coger el balón de la mano que le acerca 5 con un bote (4 puede abrirse a la esquina o jugar por el fondo).





**Chus Mateo Academy, S.L.**  
General Moscardó, 3. 6° C. 28020. Madrid.  
t. +34 911 855 933  
chusmateoacademy@gmail.com

[chusmateoacademy.com](http://chusmateoacademy.com)    